U izradi zadatka slijedite sljedeće upute:

1. Kreirajte vanjsku JavaScript datoteku te ju pozovite u zaglavlju HTML datoteke.
2. Nakon što se učita HTML dokument, dohvatite gumbiće iz HTML stranice te svakome definirajte funkciju koja će se izvršiti klikom na njega.

Slobodno u HTML dodate nove selektore (klase ili ID-ove), kako bi lakše dohvatili pojedine elemente iz skripte.

1. Klik na svaki gumbić poziva JavaScript funkciju koja radi sljedeće:
   1. 1. gumbić mijenja stil naslova (h1) 🡪 daje mu atribut style sa stilovima po vašem odabiru.
   2. 2. gumbić mijenja stila labela dajući im klasu novi\_stil\_labela => selektor pravila definiranog u vanjskoj CSS datoteci.
   3. 3. gumbić mijenja stila polja za unos podataka dajući im klasu novi\_stil\_polje => selektor pravila definiranog u vanjskoj CSS datoteci.
   4. 4. gumbić dohvaća vrijednost atributa method elementa <form> te ispisuje njegovu vrijednost.
   5. 5. gumbić postavlja vrijednosti po vašem odabiru u polja za unos.
   6. 6. gumbić dohvaća vrijednosti polja za unos i ispisuje ih.

Možete postaviti provjeru da li su polja prazna. Ako je i jedno polje prazno, ispišite poruku greške.

* 1. 7. gumbić dodaje novi <input type="submit" value="U redu" id="gumbic" /> element na kraj <form> elementa.

Preko atributa id novi element će preuzeti stil iz vanjske CSS datoteke.